



Skull Tales es el juego de mesa con miniaturas sobre aventuras piratas.

Elige un pirata entre seis clases diferentes: Lobo de Mar, Sicaria, Vigía, Doctor, Artillero y el Hombre del Vudú; y embárcate en la aventura de explorar el Caribe. Enfrentate con extrañas criaturas del mar, seres sobrenaturales, o los temidos Royal Marines; navega en busca de botines para ganarte la confianza de tu tripulación y evitar un motín, y alcanza el mayor de los prestigios como pirata, ser el capitán de tu propio barco.

En 4Moon Studio estamos desarrollando este juego semi-cooperativo, de 1 a 4 jugadores, con el objetivo de lanzarlo a través de campaña de financiación colectiva (Kickstarter) en abril/mayo del 2015 (fecha estimada).



EL JUEGO

Skull Tales es un juego semi-cooperativo de aventuras piratas, en el que cada jugador encarnará un personaje entre seis a elegir: El Lobo de Mar, La Sicaria, El Artillero, El Doctor, El Hombre del Vudú y El Vigía.

Los jugadores explorarán islas, poblaciones, cuevas, y templos durante sus aventuras, con el objetivo de conseguir oro y prestigio para alcanzar la capitanía de la tripulación. Deberán enfrentarse a todo tipo de enemigos, desde los Royal Marines, indígenas o cazarrecompensas, hasta aquellos de índole más sobrenatural, como esqueletos, los malditos, o las abominaciones del mar.

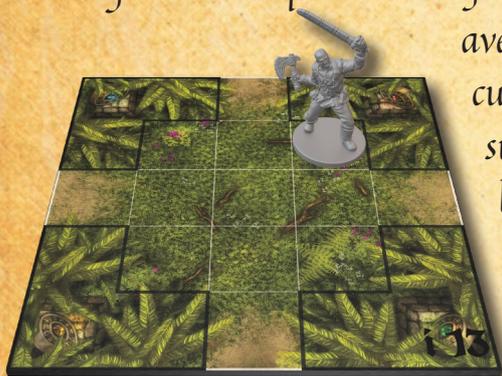
Gracias a la IA del juego, cada aventura será totalmente diferente. Un tablero modular con un sistema aleatorio de aparición de losetas, nos asegura una réjugabilidad ilimitada, así como las decisiones de los enemigos y los lugares donde vamos a encontrarnos con ellos.

Skull Tales se divide en tres fases de juego: Fase de Aventuras, Fase de Travesía y Fase de Puerto.

1.- Fase de Aventuras

Es la fase más importante del juego. Aquella en la que los jugadores se enfrentan a los retos y aventuras propuestos a través de una campaña. Cada personaje

cuenta con una serie de características y habilidades que definen su personalidad y su estrategia a la hora de jugar. A medida que los jugadores van aumentando su prestigio y su botín personal, podrán mejorar su equipo y adquirir nuevas habilidades con los que ir desarrollando su personaje, haciéndolos más competente contra los nuevos desafíos.



2.- Fase de Travesía

Una vez que los personajes han conseguido finalizar la aventura con éxito, y bajo el mando del jugador que represente al Capitán, llevarán a cabo una travesía de regreso al hogar de los piratas. Durante esta fase, el capitán guiará a la tripulación hasta su objetivo, tratando



de superar los obstáculos que pueda encontrarse durante la navegación como pueden ser guardacostas, monstruos marinos o fenómenos atmosféricos. También, será la ocasión perfecta para abordar algún mercante que nos asegure un buen botín con el que pagar a la tripulación, mejorar el barco, o contratar a nuevos miembros para la tripulación. Todo ello sin olvidar el aspecto más importante de esta fase, la Moral de nuestra tripulación, ya que un motín derivado del descontento de la marinería acabaría con nuestro mandato, haciendo ascender a otro jugador al puesto de Capitán.

3.- Fase de Puerto

Se trata de una fase de gestión, en la que el capitán podrá contratar más marineros para la tripulación o mejorar su barco, mientras el resto de jugadores adquiere nuevo equipo y habilidades para sus personajes.



Skull Tales es un juego temático, y en el desarrollo del mismo estamos cuidando con mucho mimo este aspecto, buscando una inmersión total en el género de las aventuras piratas. Las aventuras forman parte de una campaña con un hilo narrativo, en el que cada jugador forma parte de una gran historia que ellos mismos van escribiendo en cada sesión de juego.

Por último, desde 4Moon Studio nos hemos embarcado en un proyecto muy ambicioso y atractivo como profesionales, en el cual estamos invirtiendo muchas horas y trabajo. Pero nos falta otro pilar fundamental para sostener este proyecto, y se trata de vuestro apoyo. Sin ustedes, Skull Tales, nunca podrá llevar sus aventuras hasta vuestras mesas. Por ello, nos gustaría pedirnos vuestra ayuda dándole visibilidad al proyecto, y aportando críticas y sugerencias para la mejora del mismo.



https://www.facebook.com/pages/Skull-Tales/1563293100561341?sk=info&tab=page_info



<https://twitter.com/SkullTales>

www.skulltales.com