

## Frases clave generales

- \* HACE MUCHO TIEMPO, UN PUEBLO ESTABA MURIENDO EN EL CONFÍN DEL MUNDO. Empieza el juego.
- \* PERO LA ESPERANZA AÚN NO ESTABA PERDIDA, PUES [NOMBRE] TODAVÍA ESCUCHABA EL CANTO DE LAS ESTRELLAS. Presenta a un protagonista.
- \* Y ASÍ FUE... Inicia o termina una escena.
- \* PERO TODO ESO FUE HACE MUCHO TIEMPO, Y YA NO QUEDA NADIE QUE LO RECUERDE. Termina el juego.

## Frases clave de conflicto

### Frases que añaden nuevas cosas:

- \* PERO SOLO SI... Sugiere un evento adicional o una compensación. Tu oponente puede responder con cualquier frase.
- \* Y ADEMÁS... Exige un evento adicional o compensación. Tu oponente puede responder con cualquier frase excepto "NO PUDO SER ASÍ" o "PERO SOLO SI..." Debes agotar un tema apropiado para decir esta frase.

### Frases que eliminan o reducen cosas

- \* ESO NO PUEDE PASAR. Tira para decidir el conflicto. El conflicto termina. Puede usarse en cualquier momento.
- \* PIDES DEMASIADO. El oponente debe reducir o cambiar su afirmación. Tu puedes elegir entre la nueva o la antigua, y responder normalmente. Debes agotar un tema apropiado para decir esta frase.

### Frases que terminan el conflicto

- \* ESO NO PUEDE PASAR. Ver en el bloque anterior.
- \* NO PUDO SER ASÍ. Sigue a "Pero solo si..." Tu oponente no consigue lo último que pidió. Tu no consigues lo último que pediste. El conflicto termina. No puede usarse al principio del conflicto.
- \* ASÍ FUE COMO SUCEDIÓ. Acepta todas las afirmaciones y termina el conflicto.

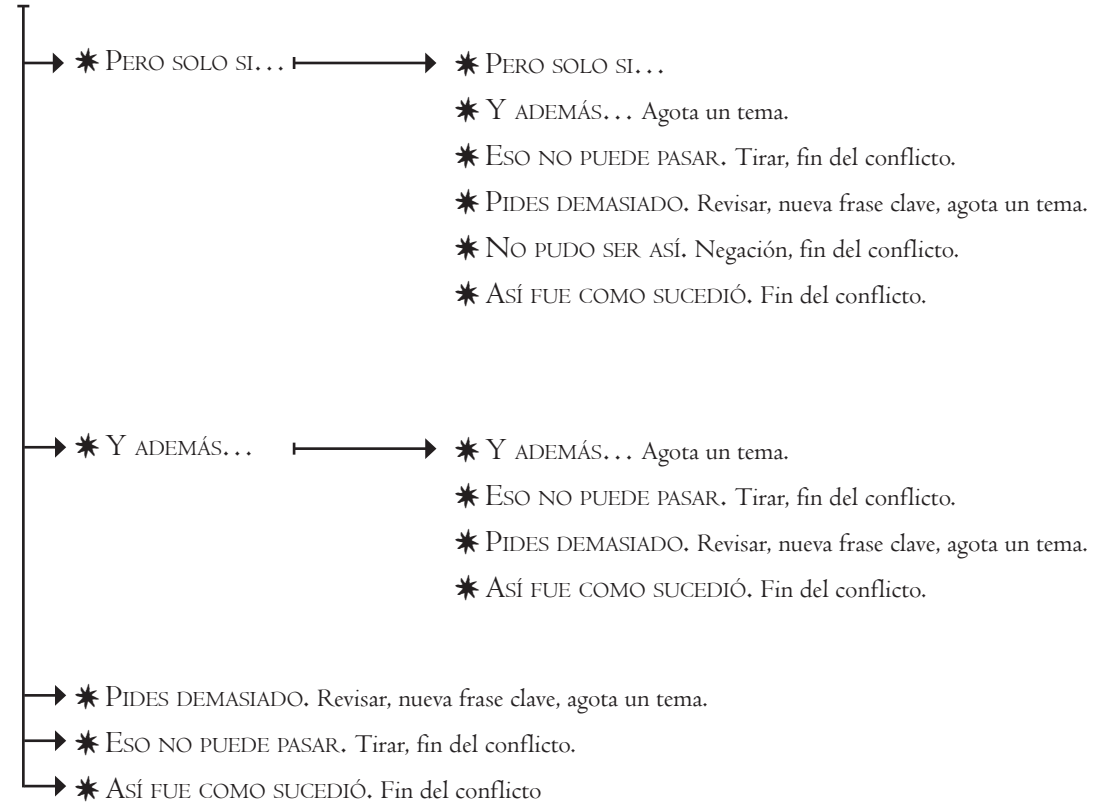
### Frases para tratar con las Lunas

- \* NO TENÍA IMPORTANCIA... Niega o se opone a la afirmación de una luna.
- \* VEAMOS EN QUÉ ACABA ESTO. Acepta como propia la afirmación de una luna.

\* Y así fue

### Juego libre

#### Frase de conflicto



#### Afirmación de una luna



\* Y así fue

# POLARIS

Tragedia épica en el lejano norte