

Libro del Cuento



El primer libro del cuento incluido con este juego se llama Dolor y Recuerdo. En un futuro se irá ampliando la historia con nuevos libros de cuentos.

El libro del cuento es una parte esencial del desarrollo de una partida de Mice and Mystics. Los jugadores comienzan una partida eligiendo un capítulo del libro del cuento de Mice and Mystics al que les gustaría jugar. Sugerimos que los grupos comiencen en el Capítulo 1 y vayan siguiendo los capítulos en orden.

Un libro del cuento de Mice and Mystics está formado por capítulos. Los capítulos se componen de varias partes.

- 1. Texto de cuento:** ayuda a imbuir a los jugadores en el cuento. Un lector con buena voz leerá estas secciones en voz alta a los jugadores.
- 2. Objetivo del capítulo:** resume lo que los ratones están intentando conseguir en este capítulo.
- 3. Victoria:** esta sección establece las condiciones que deben cumplirse para que los ratones salgan victoriosos de este capítulo. En ocasiones esta sección también contendrá una parte del cuento que se leerá a los jugadores si cumplen las condiciones de victoria.
- 4. Derrota:** esta sección establece las condiciones que, de ocurrir, llevarán a la derrota inmediata de los ratones en ese capítulo. Si los ratones son derrotados, los jugadores pueden elegir pasar al siguiente capítulo, o volver a intentar ese capítulo de nuevo.
- 5. Organización inicial de capítulo:** da a los jugadores todos los detalles necesarios para ayudarles a montar la partida para jugar el capítulo, incluyendo un diagrama que muestra cómo se colocan las losetas de estancia para ese capítulo.
- 6. Reglas especiales del capítulo:** algunas veces habrá reglas especiales que se aplicarán a un capítulo.
- 7. Reglas de las losetas de estancia:** algunas losetas de estancia que están siendo usadas en un capítulo tendrán reglas específicas que se aplicarán a esa estancia. Cada loseta de estancia que tenga instrucciones especiales tendrá su propia sección en el capítulo junto con una ilustración de esa loseta de estancia. Esas secciones pueden hacer referencia al momento en que los ratones se aventuran por primera vez en esa loseta de estancia. A menudo esas instrucciones incluyen cosas tales como búsquedas especiales que permitan a los ratones encontrar cartas de búsqueda específicas buscando en una zona de esa loseta de estancia, u hordas especiales que indican a los jugadores qué enemigo(s) poner cuando una horda ocurra en esa estancia (las hordas especiales sustituyen a la horda indicada en una carta de encuentros). Las secciones de reglas de las losetas de estancia también pueden incluir reglas especiales sobre cómo poner esa loseta cuando sea explorada por primera vez, partes del cuento a leer mientras se está en esa estancia, y reglas especiales que se aplican.



- 8. La historia continúa:** al final de algunos capítulos hay una sección "La Historia Continúa". Leer estas secciones en voz alta ayudará al desarrollo de la historia y a una mejor comprensión del cuento por parte de los jugadores.