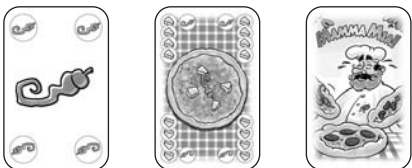


# MAMMA MIA!

¿Quién es el mejor pizzero?

En este delicioso juego de cartas, los jugadores son pizzeros. Los jugadores reciben los pedidos de los camareros y toman los ingredientes de la despensa. Lo ponen todo junto en el horno y esperan a que se haga la pizza. Cuando los ingredientes se acaban, los jugadores abren el horno para descubrir qué pizzas se han hecho correctamente y cuáles no. Los jugadores recuperan los pedidos de las pizzas que no hayan hecho correctamente para volverlo a intentar en la ronda siguiente. Después de tres rondas, el jugador que haya entregado la mayor cantidad de pizzas será el mejor pizzero y el ganador.

## Componentes



Hay tres tipos diferentes de cartas.

65 cartas de ingredientes (13 de cada uno: salami, piña, champiñones, pimientos y aceitunas), 40 pedidos (8 en cada uno de los 5 colores), 1 carta Mamma Mia!, 1 reglamento.

## Preparativos

- Mezcla las cartas de ingredientes y reparte 6 a cada jugador. Estas cartas forman la mano inicial de cada jugador.
- A continuación, mezcla la carta Mamma Mia! con las cartas de ingredientes. Ponlas en el centro de la mesa boca abajo. Esta pila de cartas es la despensa.
- Cada jugador elige un color y toma los ocho pedidos con el dorso en ese color, los mezcla y los pone boca abajo en

la mesa frente a él. Éste es el camarero de cada jugador. A continuación, cada jugador roba la primera carta de pedido de su camarero y la añade a su mano.

- El horno está al lado de la despensa y consiste en una pila de descartes boca arriba. Los jugadores juegan sus cartas de ingredientes y de pedidos en el horno.
- Se elige un jugador inicial y se juega en sentido horario.

## La carta Mamma Mia!



Cuando un jugador roba la carta Mamma Mia!, la pone boca arriba en la mesa al lado de su camarero e inmediatamente roba otra carta de la despensa.

Al final de la ronda, el jugador que tenga la carta Mamma Mia! retira las pizzas del horno para comprobar las que se han hecho bien y las que no. En la próxima ronda, él será el jugador inicial.

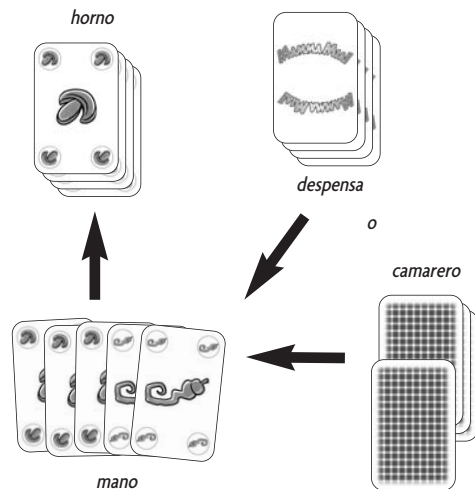
## Desarrollo de una ronda de juego

### Poner pizzas en el horno

En su turno, un jugador **debe** poner al menos una carta de ingrediente de su mano en el horno: pone la carta (o cartas) de ingrediente boca arriba en la pila de descartes al lado de la despensa. Un jugador puede poner más de una carta de ingrediente en el horno en su turno, pero todas deben ser del mismo tipo de ingrediente. Después de poner los ingredientes, el jugador anuncia la cantidad y el tipo que ha puesto, por ejemplo “tres pimientos”.

A continuación, el jugador **puede** poner 1 carta de pedido de su mano boca arriba en el horno: pone la carta de pedido boca arriba en la pila de descartes al lado de la despensa. Los jugadores deberían jugar las cartas de pedido cuando creen que todos los ingredientes necesarios para hacer la pizza correctamente ya están en el horno.

Los jugadores no pueden comprobar nunca el contenido del horno (las cartas del horno están apiladas y por tanto sólo se puede ver la carta superior), así que han de esperar hasta el final de la ronda, cuando todas las pizzas se sacan del horno, para saber si han hecho bien sus pizzas.



Por último, el jugador roba las cartas necesarias para volver a tener siete cartas en la mano. Se pueden robar cartas tanto de la despensa como del camarero, pero no de ambas pilas a la vez durante el mismo turno.

El turno del jugador acaba y es el turno del jugador de su izquierda.

Cuando un jugador roba cartas de la despensa o de su camarero y no hay suficientes cartas para rellenar su mano, roba tan sólo las cartas que queden, y, por tanto, jugará su próximo turno con menos de siete cartas. No puede aprovechar esta situación para robar las cartas que le faltan de la otra pila de cartas (ya sea el camarero o la despensa).

En el momento en que un jugador robe la última carta de la despensa, la ronda acaba, y el jugador que tenga la carta Mamma Mia! saca todas las pizzas del horno.

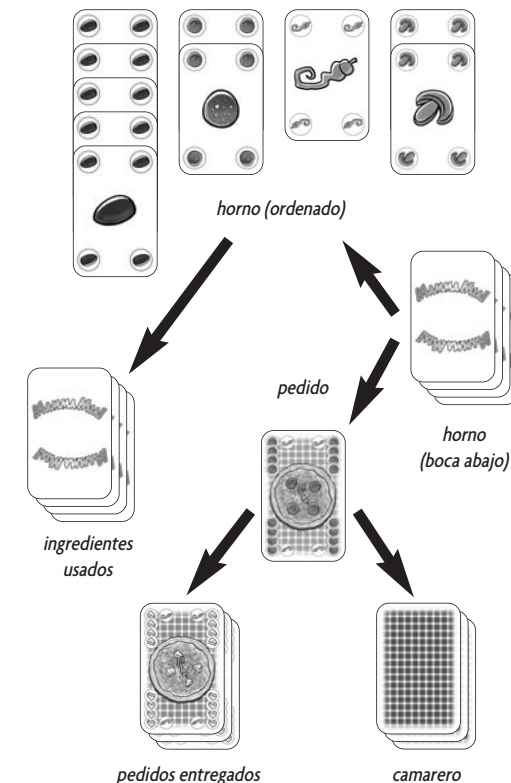
### Sacar las pizzas del horno

El jugador Mamma Mia! toma las cartas del horno y les da la vuelta de forma que queden boca abajo. **No** puede cambiar el orden de las cartas en el horno.

A continuación, va sacando las cartas del horno, una a una y dándoles la vuelta, y ordena las cartas de ingredientes ponién-

dolas sobre la mesa tal y como se muestra en la imagen. Las cartas se deben superponer para que se pueda ver fácilmente cuántas hay de cada tipo.

Cuando aparezca una carta de pedido, los jugadores comprueban si todos los ingredientes necesarios para la pizza están disponibles entre los ingredientes que hay ordenados sobre la mesa:



- Si están todos los ingredientes necesarios, la pizza se ha hecho correctamente. El pedido se entrega a su propietario (aquel que esté jugando con ese color de pedido), que lo pone boca arriba al lado de su camarero para indicar que ya lo ha entregado. El jugador Mamma Mia! retira los

ingredientes que se hayan usado en esa pizza de los ingredientes ordenados y los descarta boca abajo en la pila de ingredientes usados.

- Si no están todos los ingredientes necesarios, el jugador cuyo pedido se esté comprobando puede añadir los ingredientes que falten de su mano para completar el pedido.
- Si puede añadir todos los ingredientes que faltan, su pizza se ha hecho correctamente. Pone el pedido en su pila de pedidos entregados y el jugador Mamma Mia! retira los ingredientes, incluyendo los que haya añadido el jugador y los descarta boca abajo en la pila de ingredientes usados.
- Si el jugador no puede completar la pizza, entonces no se ha hecho correctamente y pone la carta de pedido boca abajo en el fondo de su pila de camarero.

Los ingredientes que no se hayan usado se mantienen sobre la mesa, boca arriba y ordenados.

El jugador Mamma Mia! continúa sacando las cartas del horno hasta que ya no queden más.

Una vez se hayan sacado todas las cartas, el jugador Mamma Mia! toma todas las cartas de ingredientes que estén boca arriba y que no se hayan usado, las apila y forma con ellas una nueva pila que ya estarán en el horno para la siguiente ronda. El jugador Mamma Mia! mezcla las cartas de ingredientes usadas (las que se han usado para hacer las pizzas correctas) junto con la carta Mamma Mia! para crear una nueva despensa y la pone boca abajo sobre la mesa. A continuación, el jugador Mamma Mia! empieza la siguiente ronda.

**Nota:** puede darse el caso que un jugador no tenga cartas de ingrediente para jugar en su turno. Si esto ocurre, debe pasar y no jugar ninguna carta (ni siquiera una carta de pedido).

A continuación roba cartas de la manera habitual hasta completar su mano de siete cartas.

## Fin de juego y puntuación

La partida acaba una vez se haya vaciado el horno y se hayan entregado las pizzas hechas correctamente por tercera vez.

El ganador es el jugador que haya entregado más pizzas (el que tenga más cartas de pedido en su pila de pedidos entregados). Si dos o más jugadores empatan, el ganador será aquel de ellos al que le queden más cartas de ingredientes en su mano.

## Los pedidos



De los pedidos de cada jugador, cinco de ellos son pedidos sencillos que indican simplemente los ingredientes que hay disponibles en el juego. Para hacerlos correctamente, los ingredientes indicados deben estar boca arriba en el horno cuando el pedido aparezca. De la manera habitual, el jugador del cual sea el pedido puede añadir ingredientes de su mano para completarlo.

Cada jugador tiene también tres pizzas especiales, que se completan de una manera similar: usando las cartas boca arriba del horno o con cartas de la mano del jugador. Estos pedidos se describen a continuación:



### Pizza Bombástica

Para hacer correctamente esta pizza, el jugador necesita al menos 15 ingredientes de cualquier tipo. Si hay más de 15 ingredientes boca arriba en el horno, el jugador Mamma Mia! los usa todos para hacer la pizza. Así pues, después de entregar esta pizza, no quedará ninguna carta boca arriba en el horno.



### Pizza Minimale

Para hacer correctamente esta pizza, el jugador necesita 1 ingrediente personal (indicado en la carta) y 3 ingredientes iguales de otro tipo que sea diferente al anterior. Este ingrediente diferente se indica en la carta con un "?". El ingrediente diferente es aquel que tenga menos cartas entre las que están boca arriba en el horno. Si más de un ingrediente está empatado con otros en la menor cantidad de cartas, el jugador cuyo pedido se está comprobando elige cuál de ellos usar. En ningún caso el jugador puede elegir su ingrediente personal o un ingrediente que no tenga cartas boca arriba en el horno.



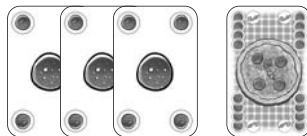
### Pizza Monotoni

Para hacer correctamente esta pizza, el jugador necesita 1 ingrediente personal (indicado en la carta) y 6 ingredientes iguales de otro tipo que sea diferente al anterior. Este ingrediente se indica en la carta con una "J" (de joker, comodín).

El jugador cuyo pedido se está comprobando elige el ingrediente. En ningún caso el jugador puede elegir su ingrediente personal como comodín.

## Ejemplos

Ejemplo del turno de un jugador:

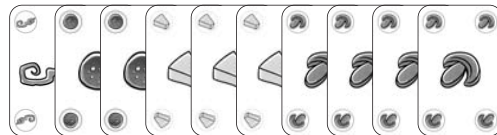


Es el turno de Alberto (jugador verde). Toma 3 cartas de salami de su mano y las pone boca arriba en el horno (las pone en la pila de descartes). Dice en voz alta, "¡Tres salamis!".

A continuación, pone su pedido de una pizza de 4 salamis y 1 pimiento en el horno (boca arriba en lo alto de la pila de descartes). Decide robar de su pila de camarero, pero sólo quedan tres cartas en ella, roba las tres y debe jugar con sólo 6 cartas hasta su próximo turno, cuando podrá rellenar de nuevo su mano hasta 7 cartas.

Ejemplo de una pizza hecha correctamente:

Como se muestra en la imagen, los siguientes ingredientes están boca arriba en el horno: 1 pimiento, 2 salamis, 3 piñas y 4 champiñones.



A continuación, el jugador Mamma Mia! saca del horno una carta de pedido: la carta verde de Alberto que necesita 4 piñas y 1 pimiento.



Como no hay suficientes cartas de piña boca arriba en el horno (hay 3 en lugar de 4), Alberto añade 1 carta de piña de su mano para completar el pedido.

El jugador Mamma Mia! descarta las cinco cartas de ingredientes (4 piñas y 1 pimiento) a la pila de ingredientes usados.

Alberto toma su pedido y lo pone boca arriba en su pila de pedidos entregados. Las cartas de ingredientes sin usar permanecen boca arriba en el horno y el jugador Mamma Mia! saca la siguiente carta del horno.

Ejemplo de una Pizza Minimale:

Los siguientes ingredientes están boca arriba en el horno: 2 pimientos, 2 salamis, 2 champiñones y 3 piñas. A continuación, el jugador Mamma Mia! saca del horno una carta de pedido de Pizza Minimale de Alberto (jugador verde). El pedido necesita 1 pimiento y 3 cartas de otro ingrediente diferente. Hay tres tipos de ingredientes empatados en la menor cantidad de cartas en el horno: pimiento, salami y champiñones. El pimiento es el ingrediente personal de Alberto así que no puede elegirlo como el ingrediente diferente. Además, no hay aceitunas a la vista, así que Alberto tampoco puede elegir las. Así pues, Alberto debe elegir entre el salami y los champiñones. Si en su mano tiene una tercera carta de salami o champiñones, la puede poner sobre la mesa para hacer correctamente su Pizza Minimale.



**Autor:** Uwe Rosenberg

**Ilustraciones:** Franz Vohwinkel

**Traducción:** Francisco Franco Garea