

HOJA DE PERSONAJE

_____ NOMBRE DEL PERSONAJE				_____ JUGADOR			
_____ EDAD	_____ SEXO	_____ ESTATURA	_____ PESO	_____ OJOS	_____ PELO	_____ PIEL	

PUNTOS DE PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS	_____
BONIFICACIONES	_____
HABILIDADES	_____
DOTES	_____
PUNTOS DE ACCIÓN	_____
EQUIPO	_____

TOTAL	_____

CARACTERÍSTICAS	MOD.	TOTAL	=	BASE	+	MEJORA
FUEZA			=		+	
DESTREZA			=		+	
CONSTITUCIÓN			=		+	
INTELIGENCIA			=		+	
SABIDURÍA			=		+	
CARISMA			=		+	

PUNTOS DE ACCIÓN	_____
EXPERIENCIA	_____

BONIFICACIONES	TOTAL	=	BASE	+	CARACT.	+	MEJORA
ATAQUE		=		+	DES	+	
FORTALEZA		=		+	CON	+	
REFLEJOS		=		+	DES	+	
VOLUNTAD		=		+	SAB	+	

COMBATE	TOTAL	=	BONIFICACIÓN	+	MEJORA
INICIATIVA		=		+	
DEFENSA		=		+	10

ARMADURA	TIPO	RD	DES. MAX.	PEN.

SALUD

HERIDO	MALHERIDO	INCAPACITADO	MORIBUNDO	MUERTO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FOR	FOR+5	FOR+10		

RASGO	MÁXIMO	ACTUAL

HABILIDADES	TOTAL	=	CARACTERÍSTICA	+	RANGOS	+	VARIOS
ACROBACIAS		=	DES	+		+	
ARTESANÍA		=	INT	+		+	
ARTESANÍA		=	INT	+		+	
ATENCIÓN*		=	SAB	+		+	
ATLETISMO*		=	FUE	+		+	
AVERIGUAR INTENCIONES*		=	SAB	+		+	
BUSCAR*		=	SAB	+		+	
CONCENTRACIÓN*		=	CON	+		+	
CONDUCIR		=	DES	+		+	
CONDUCIR		=	DES	+		+	
DIPLOMACIA*		=	CAR	+		+	
DISFRAZARSE*		=	CAR	+		+	
ENGAÑAR*		=	CAR	+		+	
IDIOMAS		=		+		+	
INTERPRETAR		=	CAR	+		+	
INTIMIDAR*		=	CAR	+		+	
INVESTIGAR		=	INT	+		+	
JUEGOS DE MANOS		=	DES	+		+	
MEDICINA		=	SAB	+		+	
OFICIO		=	SAB	+		+	
OFICIO		=	SAB	+		+	
ORIENTACIÓN*		=	SAB	+		+	
RECABAR INFORMACIÓN*		=	CAR	+		+	
SABER		=	INT	+		+	
SABER		=	INT	+		+	
SIGILO*		=	DES	+		+	
SUPERVIVENCIA*		=	SAB	+		+	
TRATO CON ANIMALES		=	CAR	+		+	
		=		+		+	
		=		+		+	
		=		+		+	

* Puede usarse no entrenada

DOTES	BENEFICIOS	DOTES	BENEFICIOS

HOJA DE PERSONAJE

PERSONAJE	DIRECTOR DE JUEGO
CAMPAÑA	AMBIENTACIÓN

EQUIPO

RIQUEZA	MODIFICADOR	DINERO

CONJUROS	MAGNITUD	EFFECTO

RESERVA DE ESENCIA	MÁXIMA	ACTUAL

DIBUJO

PODERES / RITUALES EFECTOS

OTROS RASGOS
