The Castles of Burgundy

CADA JUGADOR DISPONE DE 2 DADOS DE SU COLOR.
DEBERÁ REALIZAR 1 ACCIÓN CON CADA DADO:

COGE 1 LOSETA DEL TABLERO (DADO)
Y PONLA EN UN HUECO DE ALMACENAMIENTO.
SI ESTÁN TODOS OCUPADOS, DESCARTA PREVIAMENTE UNO.

COGE 1 LOSETA DE UN HUECO DE ALMACENAMIENTO
Y PONLA EN EL DOMINIO (DADO+COLOR).
DEBE SITUARSE ADYACENTE A OTRA LOSETA

VENDE TODO EL STOCK DE UN TIPO DE MERCANCÍA (DADO)
EL JUGADOR RECIBE **1 MONEDA DE PLATA** Y **2/3/4 PV** (SEGÚN EL NÚMERO DE JUGADORES)

COGE DOS LOSETAS DE TRABAJADOR.
SE PUEDE REALIZAR ESTA ACCIÓN CON CUALQUIER VALOR DEL DADO

ACCIÓN EXTRA (MÁXIMO 1 VEZ POR TURNO)

EN CUALQUIER MOMENTO DE TU TURNO PUEDES PAGAR **2 PIEZAS DE PLATA** Y COGER **UNA LOSETA NEGRA** Y SITUARLA EN UN ESPACIO DE ALMACENAMIENTO

BARCO

COGE MERCANCIAS DE UN ESPACIO DE ALMACENAMIENTO Y **AVANZA 1 POSICIÓN** EN EL TRACK DE ORDEN DE TURNO

ANIMALES

GANA **1 PV POR CADA ANIMAL** EN LA LOSETA Y 1 PV POR CADA ANIMAL QUE HAYA DEL MISMO TIPO EN EL PASTO

CASTILLO

REALIZA **UNA ACCIÓN ADICIONAL** CON CUALQUIER VALOR

MINA

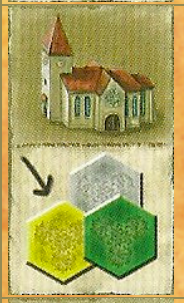
AL FINAL DE CADA FASE: GANA **1 MONEDA DE PLATA POR CADA MINA** EN EL DOMINIO

ALMACEN

VENDE UN TIPO DE MERCANCÍA DEL ALMACÉN DE MERCANCÍAS

CARPINTERO

COGE UN **EDIFICIO** DE UN DEPOSITO (EXCEPTO EL NEGRO) Y SITUALO EN UN ESPACIO VACIO DE ALMACENAMIENTO

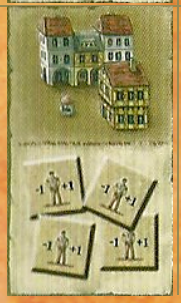


IGLESIA

COGE UN **CASTILLO**, **MINA** O **CONOCIMIENTO** DE UN DEPOSITO (EXCEPTO EL NEGRO) Y SITUALO EN UN ESPACIO VACIO DE ALMACENAMIENTO

MERCADO

COGE UN **ANIMAL O BARCO** DE UN DEPOSITO (EXCEPTO EL NEGRO) Y SITUALO EN UN ESPACIO VACIO DE ALMACENAMIENTO



POSADA

COGE **4 TRABAJADORES** DE LA RESERVA

BANCO

COGE **2 MONEDAS** DE PLATA

AYUNTAMIENTO

AÑADE AL DOMINIO UNA LOSETA CUALQUIERA DE UN ESPACIO DE ALMACENAMIENTO

ATALAYA

GANA **4 PV**

1- PUEDES AÑADIR MÁS DE 1 EDIFICIO DEL MISMO TIPO A UNA CIUDAD

2- AL FINAL DE CADA FASE RECIBES UN TRABAJADOR ADICIONAL POR CADA MINA

3- AL VENDER MERCANCÍAS RECIBES 1 PIEZA DE PLATA ADICIONAL

4- AL VENDER MERCANCÍAS RECIBES 1 TRABAJADOR ADICIONAL

5- AL AÑADIR UN BARCO PUEDES COGER MERCANCÍAS DE DOS ESPACIOS DE MERCANCIAS CONTIGUOS

6- PUEDES COMPRAR LOSETAS DE CUALQUIER ALMACÉN (NO SOLO DEL ALMACÉN NEGRO). SOLO PUEDES HACER UNA COMPRA POR TURNO

7- AL AÑADIR ANIMALES RECIBES 1 PV ADICIONAL POR CADA LOSETA DE ANIMALES QUE PUNTUES.

8- LOS TRABAJADORES VALEN -2 / +2.

9- PUEDES AJUSTAR LOS DADOS QUE USES PARA COLOCAR EDIFICIOS CON UN -1/+1

10- PUEDES AJUSTAR LOS DADOS QUE USES PARA COLOCAR BARCOS O ANIMALES CON UN -1 / +1

11- PUEDES AJUSTAR LOS DADOS QUE USES PARA COLOCAR CASTILLOS, MINAS O CONOCIMIENTOS CON UN -1 / +1

12- PUEDES AJUSTAR LOS DADOS QUE USES PARA COGER LOSETAS DEL TABLERO CON UN -1 / +1

13- AL REALIZAR LA ACCIÓN DE COGER 2 TRABAJADORES RECIBES 1 PIEZA DE PLATA ADICIONAL (NO AFECTA A LA POSADA)

14- AL REALIZAR LA ACCIÓN DE COGER 2 TRABAJADORES RECIBES 2 TRABAJADORES ADICIONALES

15- AL FINAL DE LA PARTIDA RECIBES 3 PV POR CADA TIPO DE MERCANCÍAS QUE HAYAS VENDIDO

16 a 23- AL FINAL DE LA PARTIDA RECIBES 4 PV POR CADA EDIFICIO CONSTRUIDO EN EL DOMINIO QUE COINCIDA CON LA LOSETA

24- AL FINAL DE LA PARTIDA RECIBES 4 PV POR CADA TIPO DE ANIMAL QUE HAYA EN TU DOMINIO

25- AL FINAL DE LA PARTIDA RECIBES 1 PV POR CADA LOSETA DE MERCANCÍA QUE HAYAS VENDIDO

26- AL FINAL DE LA PARTIDA RECIBES 2 PV POR CADA LOSETA DE BONUS QUE HAYAS CONSEGUIDO