

ZONA DE ATAQUE

¡SIN BLOQUEAR!

¡BLOQUEADO!

¡ATURDIDO!

ZONA DE USADOS

ZONA DE DESPLIEGUE

¡ATAQUE!

¡ATURDIDO!

K.O.

PAGAR
COSTE DE
DESPLIEGUE

PRINCIPIO DE TURNO:
ENERGÍA SIN USAR
EN CUALQUIER MOMENTO:
ENERGÍA GASTADA
FIN DE LA FASE PRINCIPAL:
PERSONAJES SIN DESPLEGAR
FINAL DEL TURNO:
ACCIONES SIN USAR

RESERVA

COLOCA AQUÍ LOS DADOS TIRADOS

MUEVE LOS DADOS
AL PRINCIPIO DE LA
FASE DE TIRADAS

ZONA DE PREPARACIÓN

ROBA 4 DADOS
AL PRINCIPIO
DE LA FASE
DE TIRADAS

TRASLADA TODOS
LOS DADOS CUANDO
LA BOLSA ESTÉ VACÍA

BOLSA DE DADOS