

# DINO RACE

**Nota:** abans de la primera partida, prepareu el dau d'esdeveniments, tot enganxant a les sis cares del dau els sis adhesius que us proporcionem.

## INTRODUCCIÓ

Com es van extingir els dinosaures? Ningú no ho sap del cert... però sí que podeu intentar salvar de l'extinció la vostra espècie, corrent tan ràpid com us sigui possible a través de planes, deserts, aiguamolls i selves, mentre eviteu les males passades dels vostres oponents!

## CONTINGUT

- ▶ 12 lloses de terreny (3 de cada tipus) amb un revers de lava
- ▶ 1 llosa de volcà
- ▶ 40 cartes de moviment (8 per a cada tipus de terreny + 8 cartes comodí)
- ▶ 12 cartes especials (4 de cada tipus d'acció especial)
- ▶ 8 dinosaures (2 de cada espècie)
- ▶ 1 ou de dinosaure
- ▶ 1 dau d'esdeveniments
- ▶ 4 fitxes d'ou
- ▶ 12 fitxes de premi
- ▶ 22 gotes de lava

## COM ES GUANYA?

Cada jugador ha de dur la seva parella de dinosaures al final del camí. Quan un dels teus dinosaures acaba la cursa, reps una fitxa de premi que et dóna punts. També guanyes punts si aconseguixes transportar l'ou, sa i estalvi, fins al final. El jugador que acumula més punts és el guanyador.

## PREPARACIÓ

Primerament, construïu el camí per a la cursa, amb la llosa del volcà en el lloc de la sortida i que mostri el seu anvers «apagat».

Per construir el camí, feu servir les dotze lloses de terreny (tres de cada tipus: **plana**, **desert**, **aiguamoll i selva**). Barregeu-les i col·loqueu-ne la primera adjacent a la llosa del volcà. A continuació, col·loqueu-ne la resta en fila i formeu així un camí de dotze hexàgons. Totes les lloses han de mostrar la seva cara de terreny.

Cada jugador tria una parella de dinosaures del mateix color i en col·loca un a la primera llosa del camí (la que està adjacent al volcà) i l'altre, a la segona.

### FITXES DE PREMI



### FITXES D'OU



### GOTES DE LAVA



## LLOSES DE TERRENY I CARTES DE MOVIMENT



DESERT



SELVA



PLANA



AIGUAMOLL

Barregeu totes les cartes juntes, les especials i les de moviment. Per a la mà inicial, repartiu-ne cinc a cada jugador. Amb les cartes sobreres, formeu una pila i deixeu-la al costat del camí, cap per avall.

Finalment, agafeu a l'atzar tantes fitxes de premi com dinosaures participen i apileu-les sense mirar-les. Deixeu la resta a la capsa (no les mireu, tampoc!). Tingueu a prop el dau d'esdeveniments, les fitxes d'ou i les gotes de lava perquè després us faran falta.

El jugador que hagi vist una pel·li de dinosaures més recentment comença la partida i pren l'ou de dinosaure.

### EL TORN DE JOG

El primer jugador comença la cursa i aquesta continua, per torns, en el sentit de les agulles del rellotge. El torn de cada jugador es divideix en tres fases:

#### 1) Robar cartes

#### 2) Jugar i canviar cartes

#### 3) Tirar el dau

### 1) ROBAR CARTES

Robes tantes cartes com dinosaures tinguis en la cursa: dues, si encara hi són tots dos, o una, si un d'ells ja l'ha acabada.

No hi ha cap límit pel que fa al nombre de cartes que pots tenir a la mà.

Quan s'esgoti la pila de cartes, preneu les cartes que ja hàgiu jugat i barregeu-les per formar una nova pila.

### 2) JUGAR I CANVIAR CARTES

Després de robar cartes, pots jugar tantes cartes com vulguis i realitzar l'acció que indica cadascuna. Així, pots moure els teus dinosaures diverses vegades o fer males passades als dinosaures dels oponents, o totes dues coses!

Hi ha dos tipus de cartes: les de **moviment** i les **especials**.

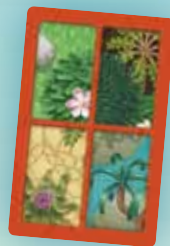
**Cartes de moviment:** les jugues per fer córrer els teus dinosaures! Si vols que un dels teus dinosaures avanci a la llosa següent, has de jugar una carta de moviment amb un terreny que coincideixi amb el terreny d'aquesta llosa.

Algunes cartes de moviment mostren els quatre tipus de terreny: són cartes comodí que pots usar per moure el teu dinosaure a la llosa següent, sigui quina sigui.

Si no tens la carta justa, també pots jugar tres cartes iguals per fer avançar un dels teus dinosaures, ben bé com si fessis servir una carta comodí.

**Cartes especials:** les pots jugar per fer una mala passada a un oponent, però només si un dels seus dinosaures és a la mateixa llosa que un dels teus. Hi ha tres tipus diferents de cartes especials i els seus efectes són:

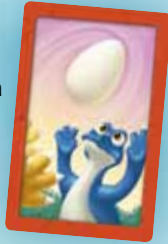
- **Cop de cua:** amb aquesta acció empenys el dinosaure rival i el fas recular a la llosa anterior (al principi de la partida, el dinosaure pot recular al volcà apagat; considereu-lo com una llosa qualsevol). Si aquesta llosa és de lava o és el volcà actiu, no moguis el dinosaure; en



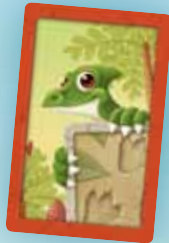


comptes d'això, el seu propietari ha d'agafar una gota de lava i s'ha de descartar a l'atzar d'una carta de la seva mà.

- ▶ **Llança l'ou:** si tens l'ou, amb aquesta acció el dones a un oponent. Si no el tens, pots fer caure un dinosaure rival fent-li la traveta (deixa la figura tombada sobre la llosa). El propietari del dinosaure que ha caigut el pot tornar a posar dret si en el seu torn es descarta de dues cartes qualssevol.



- ▶ **Roba una carta:** amb aquesta acció pots robar una carta a l'atzar de la mà de l'oponent.



**Canviar cartes:** durant el teu torn també pots canviar cartes, per intentar aconseguir-ne de millors. Per cada dues cartes que et descarti de la mà, en robes una de la pila. Ho pots fer tantes vegades com vulguis, sigui abans, després o mentre jugues altres cartes.

Totes les cartes jugades es deixen en una pila de descart al costat de la pila de cartes per robar.

### 3) TIRAR EL DAU

Quan ja no vulguis jugar ni canviar cap més carta, tira el dau d'esdeveniments. El seu resultat afecta tots els jugadors, no solament a tu! Aquest resultat pot ser:

**Terreny:** quatre cares del dau mostren un tipus de terreny. Els jugadors roben una carta de la pila per cada dinosaure que tinguin en aquest tipus de terreny.

**Nota:** el jugador que estava jugant el seu torn ja no pot jugar ni canviar aquestes cartes, ja que la fase «Jugar i canviar cartes» ja s'ha acabat.

**Dues cartes:** cada jugador roba dues cartes, fins i tot si només té un dinosaure al camí.

**Erupció!** Un problema ben gros per als petits dinosaures! Quan el volcà entra en erupció, la lava s'escola i a poc a poc es forma un riu que, des de la llosa del volcà, omplirà el camí. Hi passen dues coses:

- ▶ El jugador que duu l'ou s'ha de descartar de totes les cartes de la seva mà i agafa una gota de lava. Després, ha de passar l'ou a un altre jugador, el que ell vulgui.

- ▶ Si és el primer cop que surt aquest resultat, gireu la llosa del volcà perquè es vegi el seu revers «actiu». Si el volcà ja està actiu, gireu la llosa de terreny més propera al volcà que encara no estigui coberta per lava, de manera que ara mostri el seu revers de lava.



En cas que hi hagi dinosaures en aquesta llosa (o en el volcà que esdevé actiu), feu-los avançar fins a la llosa següent. Per cada dinosaure que s'hagi mogut, els propietaris respectius han d'agafar una gota de lava i s'han de descartar aleatòriament d'una carta de la seva mà.



### DAU D'ESDEVENIMENTS



DESERT



SELVA



PLANA



AIGUAMOLL



DUES CARTES



ERUPCIÓ

## LÍNIA DE META

Quan mous un dinosaure a la darrera llosa del camí, s'ha salvat! Treu-lo del camí, agafa les fitxes de premi que encara estiguin disponibles, mira-tes-les (sense mostrar-les a la resta de jugadors) i tria'n una, sense mostrar-la. Aquest és el premi que has guanyat per acabar la cursa amb el teu dinosaure. Deixa tots els altres premis cap per avall, formant una pila, com abans.

**Nota:** pots mirar els premis que has guanyat en qualsevol moment, sempre que els mantinguis ocults per a la resta de jugadors fins al final de la cursa.

Si els teus dos dinosaures han acabat la cursa, descarta't de totes les cartes de la teva mà. A partir d'ara, en el teu torn només tiraràs el dau i n'aplicaràs l'efecte als altres jugadors encara en cursa.

Si tens l'ou quan el teu segon dinosaure arriba a la meta, acabes de salvar l'ou! A més del premi pel dinosaure, agafa també una fitxa d'ou a l'atzar; has guanyat els punts que hi ha a la fitxa.

## FINAL DE LA PARTIDA

La partida acaba quan l'ou és sa i estalvi. Els dinosaures que encara no han acabat la cursa no guanyen cap premi.

## PUNTUACIÓ FINAL

A l'hora de comptar els punts, sumeu el valor de les fitxes de premi que hàgiu guanyat més el valor de la fitxa d'ou, si escau.

Els jugadors perden un punt per cada gota de lava que hagin arreplegat durant la cursa. Tot jugador que tingui dues fitxes de premi del mateix color (vermell o verd) guanya una bonificació de 3 punts. El jugador que tingui més punts guanya la cursa!

Si hi ha un empat, el jugador que ha salvat l'ou és el guanyador.



## VARIANTS

**SUPERVIVÈNCIA!** Aquesta variant és adequada per als jugadors més joves. No feu servir les fitxes de premis, ni l'ou ni les gotes de lava. El jugador que sigui el primer a salvar tots dos dinosaures és el guanyador.

**DOBLE PARTIDA** Perquè la sort sigui una mica menys decisiva, jugueu dues partides seguides i sumeu totes dues puntuacions. El guanyador és el jugador que tingui més punts després de les dues curses.

**JOC PER PARELLES** També podeu jugar per equips de dos, de manera que tota una colla de 8 jugadors s'ho passin d'allò més bé! Les regles són les mateixes que les d'una partida normal, però cada jugador només controla un dinosaure i comença el joc amb quatre cartes. Abans de tirar el dau d'esdeveniments, el jugador pot donar una carta de la seva mà al seu company d'equip, sense que la vegin els altres jugadors. Quan surti l'esdeveniment «Dues cartes», cada jugador només roba una carta. Els companys d'equip poden parlar entre ells a l'hora de triar el premi. Es recomana que els jugadors del mateix equip no s'asseguin un al costat de l'altre.

## GRÈDITS

Autor **Roberto Grasso**

Il·lustracions **Francesco Mattioli**

Figures **Michelangelo Ricci**

Direcció artística i disseny gràfic **Fabio Maiorana**

Producció i supervisió **Roberto Di Meglio**

Edició **Fabrizio Rolla**

**D'aquesta edició**

Producció editorial **Xavi Garriga**

Traducció **Marc Figueras**

**i Marià Pitarque**

Adaptació gràfica **Antonio Catalán**

Un agraïment molt especial als joves jugadors que ens han ajudat a provar el joc: Matteo, Elisa, Nicole, Francesca, Ileana, Michelangelo, Robin, Maria Elena, Marquinho, Anna, Nicola, Federico, Filippo, Leonardo, Viola, Emanuele... i Marcellino.

© 2014 Ares Games Srl. Dino Race™ és una marca comercial d'Ares Games Srl.

Tots els drets reservats. Fabricat a la Xina.



Editat per:  
Devir Iberia, S.L.  
C/Rosselló 184, 6è 1a  
08008 - Barcelona  
www.devir.es



Via dei Metallmeccanici 16,  
55041, Capezzano Pianore  
(LU), Italia  
www.aresgames.eu