

# 4 MONOS

*El mono ciego*



## Componentes

4 fichas de "MONO CIEGO"

## Preparación

Cada jugador toma 1 ficha de "MONO CIEGO" y la pone en la mesa delante de él, al lado de la combo "Descartar mano".



## Durante la partida

En el momento que los jugadores quieran, pueden poner su ficha "MONO CIEGO" sobre cualquier combo que hayan conseguida (no se puede poner sobre la combo "Descartar mano"), de manera que la cubra totalmente.

La combo tapada por la ficha "MONO CIEGO":

- No se puede girar para coger 3 cartas extras.
- No se puede consultar.

## Fase de puntuación

Antes de realizar el Paso 1 se verifica si cada jugador tiene la ficha "MONO CIEGO" sobre alguna combo conseguida.

Aquellos jugadores que no la hayan puesto, la dejarán de lado tal como se hace con las combos erróneas.

### **Paso 1.**

Los jugadores que hayan puesto la ficha "MONO CIEGO" sobre una combo conseguida, la apartan para determinar si hay combos repetidas.

En el caso de que la combo de debajo del "MONO CIEGO" esté repetida, el "MONO CIEGO" se deja de lado junto con la combo repetida que estaba cubriendo.

En caso contrario se deja sobre las cartas de la combo, dejándola a la vista.

### **Paso 3.**

Si cuando el mono más listo comprueba las cartas de la combo en la cual está el "MONO CIEGO" se verifica que la combo es errónea, la ficha "MONO CIEGO" se deja de lado a la vez que la combo errónea.

### **Paso 4.**

Si la ficha "MONO CIEGO" se ha dejado de lado, contará como -2 puntos como el resto de combos erróneas.

Expansión basada en una sugerencia de Vlaada Chvátíl.

# 4 MONOS

## Interferencias

### Material

4 fichas "INTERFERENCIA"



### Preparación

Una vez se han puesto sobre la mesa los montones de combos para jugar la partida, cada jugador toma 1 ficha "INTERFERENCIA" y la pone encima de uno éstos.

En la preparación, NO se puede poner una ficha "INTERFERENCIA" sobre otra ficha de "INTERFERENCIA".

### Durante la partida

En cualquier momento, los jugadores pueden retirar una ficha de "INTERFERENCIA" de encima de un montón y ponerla encima de otro para poner al descubierto la combo (ya sea de uno de los montones iniciales de la partida o de cualquier otro que se haya separado durante el juego).

Durante la partida, SÍ se puede poner una ficha de "INTERFERENCIA" encima de otra ficha de "INTERFERENCIA".

En el caso de que solo quedase 1 montón de combos en el centro de la mesa, el cual tendrá encima todas las fichas de "INTERFERENCIA", los jugadores las descartan todas devolviéndolas a la caja y se continúa la partida.

Idea original: Toni Serradesanferm

# 4 MONOS

*El mico cec*



## Material

4 fitxes de "MICO CEC"

## Preparació

Cada jugador pren 1 fitxa de "MICO CEC" i la posa a la taula, al seu davant, al costat de la combo "Descartat mà".



## Durant la partida

En el moment que els jugadors vulguin, poden posar la seva fitxa "MICO CEC" sobre qualsevol combo que hagin comprat (no es pot posar sobre la combo "Descartat mà"), de manera que la cobreixi totalment.

La combo tapada per la fitxa "MICO CEC":

- No es pot girar per a poder agafar 3 cartes extres.
- No es pot consultar.

## Fase de puntuació

Abans de fer el Pas 1 es verifica si cada jugador té la fitxa "MICO CEC" a sobre d'alguna combo aconseguida.

Aquells jugadors que no l'hagin posat, la deixaran de banda com es fa amb les combos errònies.

### **Pas 1.**

Els jugadors que hagin posat la fitxa "MICO CEC" a sobre d'un combo comprat, l'aixequen per a determinar si hi ha combos repetits.

En cas que el combo de sota el "MICO CEC" estigui repetit, el "MICO CEC" es deixa a banda juntament amb el combo repetit que estava cobrint.

En cas contrari es deixa sobre les cartes de la combo, per a que quedi a la vista.

### **Pas 3.**

Si quan el mico més llest comprova les cartes de la combo en la qual hi ha el "MICO CEC" es verifica que la combo és errònia, la fitxa "MICO CEC" es deixa a banda amb la combo errònia.

### **Pas 4.**

Si la fitxa "MICO CEC" ha acabat a banda amb les combos errònies, comptarà com a -2 punts com la resta de fitxes errònies.

Expansió basada en una suggerència de Vlaada Chvátil.

# 4 MONOS

## Interferències

### MATERIAL

4 fitxes d'"INTERFERÈNCIA"

### PREPARACIÓ

Un cop s'han posat sobre la taula les piles de combos per a jugar la partida, cada jugador pren 1 fitxa d'"INTERFERÈNCIA" i la posa damunt d'una de les piles del centre de la taula.

En la preparació, NO es pot posar una fitxa d'"INTERFERÈNCIA" sobre una altra "INTERFERÈNCIA".



### DURANT LA PARTIDA

En qualsevol moment, els jugadors poden retirar una fitxa d'"INTERFERÈNCIA" de sobre una pila i posar-la a sobre d'una altra pila per a poder deixar al descobert la combo (ja sigui una de les piles inicials de la partida, com de qualsevol altra combo que s'hagi separat durant el joc).

Durant la partida, Sí que es pot posar una fitxa d'"INTERFERÈNCIA" sobre una altra "INTERFERÈNCIA".

En el cas que només quedi 1 pila de combos en el centre de la taula, la qual tindrà a sobre de tot les fitxes d'"INTERFERÈNCIA", els jugadors les descarten totes tornant-les a la capsa i es continua la partida.

Idea original: Toni Serradesanferm.